

# Кондрашов Михаил Иванович

+7 (922) 813-96-15 | ✉ [mig2018kondrashov@gmail.com](mailto:mig2018kondrashov@gmail.com) | 🌐 [github.com/kondrashov-m](https://github.com/kondrashov-m)

## Опыт работы

### Фриланс-разработчик (с 2020 года)

Разработка веб-сайтов (HTML, CSS, JavaScript, PHP), приложений на Python и C#, автоматизация задач. Деплой проектов с использованием Git, Netlify и Cloudflare. Работа с клиентами: сбор требований, интеграция сервисов. Выполнено более 300 заказов различной степени сложности.

### Компьютерный мастер (с 2022 года)

Диагностика и ремонт ПК, ноутбуков, установка ОС (Windows, macOS, Linux), настройка драйверов, сборка компьютеров, устранение неисправностей. Первое время работал "на себя", позднее устроился в местную контору по ремонту.

### Преподаватель кружка робототехники (2023–2024 годы)

Обучение учеников 5–6 классов на платформах mBlock и Arduino. Преподавание основ роботостроения, программирования на Python и HTML. Разработка практических занятий по автоматизированным системам. Работал не официально, чтобы набраться опыта.

## Навыки

- **Backend:** Node.js, Python, C#, WordPress, MySQL
  - **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, React
  - **DevOps:** Git, GitHub, Linux (Alt Linux, Ubuntu, Arch), Docker, CI/CD, Cloudflare, DNS, Netlify, VPS/VDS, k8s, CI/CD, 3X-UI
  - **Design и мультимедиа:** Figma (UI/UX), Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, CapCut, Topaz Gigapixel AI, Blender, Grok
  - **Тестирование и QA:** Ручное тестирование, составление тест-кейсов, выявление багов, Amazon MTurk
  - **Другое:** Unity (C#), алгоритмы и структуры данных, программирование микроконтроллеров (Arduino), сборка ПК
- Языки:** Английский (B1), Русский (родной)

## Образование

### Московский Политехнический университет

Сентябрь 2024 – Июль 2028 (в процессе, 2 курс)

Факультет информационных технологий

Направление подготовки: «Автоматизированные системы обработки информации и управления» (09.03.02)

Участвовал в совместных проектах с промышленными партнерами: 2ГИС, 1С, ИЦ "КамАЗ", Huawei

### Дополнительное образование

Июнь 2018 – настоящее время

- Самостоятельное обучение с 2018 года через личные проекты, фриланс и краудсорсинг (Amazon MTurk)
- Освоил программу «Геймдев. Основы программирования игр на языках Python, C# и в среде Unity» (160 академических часов), сертификат № 2231723126 от 18.06.2023.
- Онлайн-курсы по Python, веб-разработке, DevOps (Udemy, Coursera, Stepik).

## Проекты

---

### PagesMi | TypeScript, React | [GitHub](#)

PagesMi — это современный WYSIWYG-редактор для создания персональных сайтов без навыков программирования. Проект разработан в рамках курсовой работы по дисциплине "Технологии прикладного программирования".

В рамках проекта реализуются:

- Визуальное редактирование - интуитивный интерфейс перетаскивания
- 8 типов элементов - заголовки, текст, изображения, кнопки, контейнеры и другие
- Экспорт в HTML - генерация чистого, валидного кода
- История действий - система undo/redo до 100 операций
- Админ-панель - управление пользователями и проектами
- Адаптивный дизайн – интерфейс подстраивается под параметры экрана на всех устройствах

### HR System | C#, OOP, SOLID | [GitHub](#)

Консольное приложение, реализованное на C# в рамках курсовой работы по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» в Московском Политехническом университете (2026 г.).

Проект автоматизирует работу отдела кадров: учет сотрудников, управление отпусками, расчет зарплаты и формирование отчетов. Данные хранятся в JSON-файлах.

В проекте применены принципы OOP (инкапсуляция, наследование, полиморфизм) и SOLID, а также чистая архитектура с разделением на слои (Core, Models, Repositories, Services, UI, Commands).

Использованы .NET 8, C# 10 и System.Text.Json для сериализации

### Личный сайт | HTML, CSS, JS, Python, Netlify, CI/CD | [kondrashov-m.ru](#) | [GitHub](#)

Адаптивный личный сайт с открытым исходным кодом. Деплой реализован через Netlify, настройка DNS через Cloudflare. Интеграция Git для контроля версий.

Основное преимущество в создании пайплайна: при написании команды git push и создании коммита, сайт автоматически обновляется на домене.

## Достижения

---

Победитель городского этапа защиты проектов (2022): социальная сеть "Коннект", грант 10 000 рублей.

Призер областного этапа ВСОШ по технологии (2024, 2 место): проект по робототехнике.

158 вкладов в GitHub за последний год.

Участник хакатона «Идея.Код.Релиз 2025» от Viribus Unitis в офисе Т-Банка (командная работа, занимался IT-аналитикой).